

Cygnet® Update Release 2.0.6.10 – 14. Februar 2019

Was ist neu in Version 2.0.6.10

- Animation Dual Drive 2 hinzugefügt
- ILF-HD Modul: Verbesserung des Belohnungssystems für schnellere Reaktionen
- Feinere Justierung der Trainingsfrequenzen unter .01mHz (0.0005mHz)
- Manuelle Eingabe von 0,0001 bis 260Hz jetzt möglich, Fehlermeldung wenn nicht in diesem Bereich
- Synchrony Modul: Option für sehr niedrige Frequenzen hinzugefügt (0.01 Hz)
- Schritte von 0,01 Hz unter 0,1 in Synchronisation
- Das Synchrony Modul beinhaltet nun einige Beispielumgebungen von Particle World
- Bericht: neues Format und enthält auch die Grafiken des Kombisensors, sofern dieser aktiviert und angeschlossen ist
- Schnelles Umstellen zwischen HD-ILF, Synchronie und Alpha Theta Training; besonders nützlich, wenn in einer Sitzung unterschiedliche Trainings angeboten werden
- Erweiterte Media Player-Steuerelemente in der rechten Leiste hinzugefügt
- Netflix in Advanced Media Player hinzugefügt
- Neue Level und Feedbackspiele für Neurofeedback mit VR-Brille
- Spannungsindex aus Diagrammen entfernt
- Benutzerverwaltung in mehreren Spielen geändert
- Speichern des Spielstandes in Arcade, Dual Drive II und weiteren Spielen mit Fortschritt und Verlauf möglich. So können Klienten bei der nächsten Sitzung dort weitermachen, wo sie aufgehört haben
- Verbesserte Akzeptanz von Namen für Klienten. Alle vom Windows-Verzeichnis akzeptierten Namen sind nun möglich, auch Fremdsprachen.
- Erweiterte Sprachauswahl: Englisch, Spanisch, Französisch, Russisch, Deutsch
- Fpz als Elektrodenposition hinzugefügt, Fpz aus dem Kopfbild entfernt
- Mehrere kleine Optimierungen für Stabilität und bessere Leistung